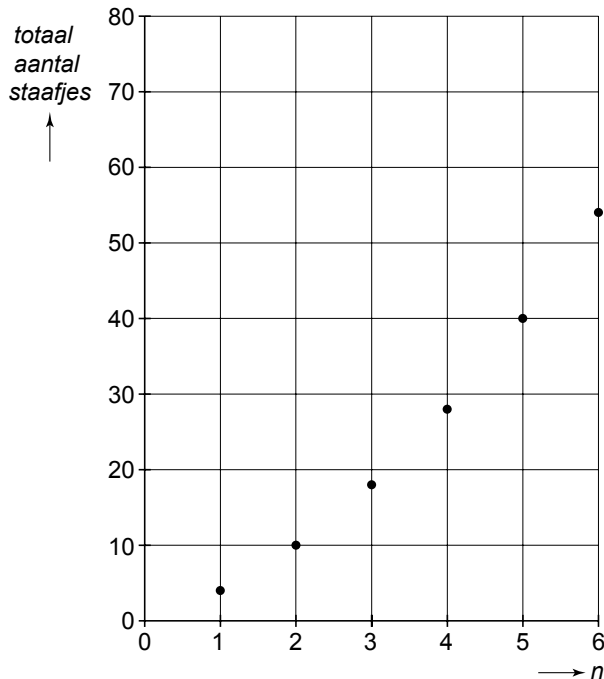


## Magnetic

### 11 maximumscore 2

19 (knikkers)

### 12 maximumscore 4



De zes punten met coördinaten (1, 4), (2, 10), (3, 18), (4, 28), (5, 40) en (6, 54) juist getekend

#### Opmerkingen

Voor elk verkeerd getekend punt 1 scorepunt aftrekken.

Als door de punten een vloeiende lijn is getekend, hiervoor geen scorepunten aftrekken.

### 13 maximumscore 3

- Voor  $n = 10$  zijn 130 staafjes nodig 1
- Voor  $n = 11$  zijn 154 staafjes nodig 1
- Met 150 staafjes kan als grootste figuur nummer 10 gemaakt worden 1

### 14 maximumscore 3

- De twee punten aan de bovenkant getekend 1
- De twee punten aan de onderkant getekend 1
- Tekenen van de tien staafjes 1